

| <b>Intenção tática</b>    | <b>Nível I</b><br>Jogos de agarrar e lançar com um pingo | <b>Nível II</b><br>- Jogos de golpear rebater com a mãos e um pingo<br>- Jogos de agarrar e lançar ou sem pingos | <b>Nível III</b><br>- Jogos de rebater com implementos com ou sem pingo<br>- Jogos de golpear com as mãos |
|---------------------------|----------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ATAQUE                    |                                                          |                                                                                                                  |                                                                                                           |
| Manter o rally            | X                                                        | x                                                                                                                | x                                                                                                         |
| Construir o ataque        | X                                                        | x                                                                                                                | x                                                                                                         |
| Ganhar o ponto            |                                                          | x                                                                                                                | x                                                                                                         |
| DEFESA                    |                                                          |                                                                                                                  |                                                                                                           |
| Defender o espaço         | X                                                        | x                                                                                                                |                                                                                                           |
| Defender contra um ataque |                                                          |                                                                                                                  | x                                                                                                         |